Nome: Luis Henrique Ferracciu Pagotto Mendes RA: 2272016

Resumo Vídeo 14

Durante a vídeoaula de Structs, o professor Muriel apresentou a estrutura Struct, que nada mais é, que uma associação de variáveis, além de definição de tipo de variáveis.

Os Structs são funções ótimas para agrupamento de tipos diferentes de dados, ou seja, é possível, numa única estrutura de dados criada, inserir diversas variáveis, por exemplo, caso queira fazer uma lista de medidas, peso, idade e nome de uma pessoa, é possível salvar todas em apenas uma estrutura e chama-los uma única vez.

Um exemplo de estrutura é:

Struct nome\_da\_estrutura {

char variavel\_secundaria\_1;

int variavel\_secundaria\_2;

float variavel\_secundaria\_3;

. . .

};

Assim, utilizando a variavel\_principal, pode-se chamar diversas variáveis, no caso, todos os que estão inseridos numa estrutura criada.

Além as estruturas como uma única variável, é possível criar um vetor de estruturas, ou seja, com esse vetor, pode-se inserir diversas estruturas com diversas variáveis inseridas, montando algo parecido com um banco de dados.

Também pode-se criar estruturas aninhadas, ou seja, criar um bloco estrutural, e inseri-lo num outro, para melhorar a organização do código.

O professor também passou um comando que facilita a programação dessas estruturas, o typedef, que define o tipo de uma estrutura, facilitando quando quisermos verificar algum valor da estrutura em que a função foi utilizada.